



# Eine Einführung in Design Thinking

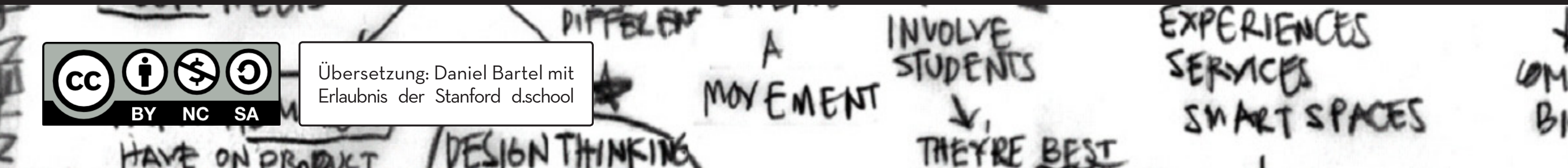
In einer Stunde



HASSO PLATTNER  
Institute of Design at Stanford



Übersetzung: Daniel Bartel mit Erlaubnis der Stanford d.school



Deine Mission: **Gestalte das “Geschenke-Erlebnis” neu . . . für deinen Partner. Beginne mit dem Sammeln von Empathie.**

## 1 Interview

8min (2 Sessions x je 4 Minuten)

Notizen deines ersten Interviews



tauscht Rollen & wiederholt das Interview

## 2 vertiefe & hake nach

6min (2 Sessions x je 3 Minuten)

Notizen deines zweiten Interviews

tauscht Rollen & wiederholt das Interview

# Iteration des Problems.

## 3 Erfasse die Resultate 3min

### Ziele und Wünsche:

Was versucht dein Partner zu erreichen?

\*benutze hierzu Verben

**Insights (Einblick):** Neu-erlerntes über seine Gefühle und Motivationen. Welche Erfahrungen machte dein Partner, die er selbst vielleicht nicht erkannte?

\*ziehe Rückschlüsse aus dem, was du gehört hast

## 4 Formuliere einen Point-of-View (Standpunkt) 3min



\_\_\_\_\_ **Name deines Partners / Beschreibung**

**benötigt etwas um** \_\_\_\_\_ **sein Bedürfnis**

**da (oder "aber ..." / "überraschenderweise ...")**

[umkreise eines]

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
**Insight (Einblick)**

# Ideen entwickeln: generiere Lösungen um diese zu testen.

**5 Skizziere 5 radikale Wege, welches die Bedürfnisse deines Partners decken.** 5min



Schreibe hier das Problem auf

--	--	--	--	--

**6 Teile deine Lösungen & notiere das Feedback.** 10min (2 Sessions x je 5 Minuten)

Notizen

# Iteriere auf Basis des Feedbacks.

## **7 Reflektiere & generiere eine neue Lösung.** 3min

Skizziere deine große Idee, falls notwendig, notiere weitere Details!

# Baue and teste.

## 8 Gestalte deine Lösung.

Erstelle einen Prototypen, mit dem dein Partner interagieren kann!

[nicht hier]

7min

## 9 Teile deine Lösung & hole dir Feedback.

+ Was hat funktioniert ...

- Was könnte verbessert werden ...

? offene Fragen ...

! Ideen ...

8min (2 Sessions x je 4 Minuten)