

设计一个理想的钱包

请画出来（3分钟）

请在此用草图画出你的创意！

你的新
任务：

为你的队友设计实用的、有意义的东西，从 换位思考开始。

1 访问 Interview

8 分钟（两段 X 每人 4 分钟）

第一次访问做的笔记

2 更深入地发掘

6 分钟（两段 X 每人 3 分钟）

第二次访问做的笔记

换个角度考虑问题。

3 提炼你所发现的 (3 分钟)

目标 Goals 和希望 Wishes:

你队友的目标是什么? Goals

*用动词描述

洞察 Insights: 对你的队友的情感、动机的新的发现。

有什么东西是你从队友的经历中看到的, 而他/她没有看到?

*根据你所听到的进行推测

4 从对方立场考虑 (3 分钟)

队友的名字和描述

需要

用户的需求 needs

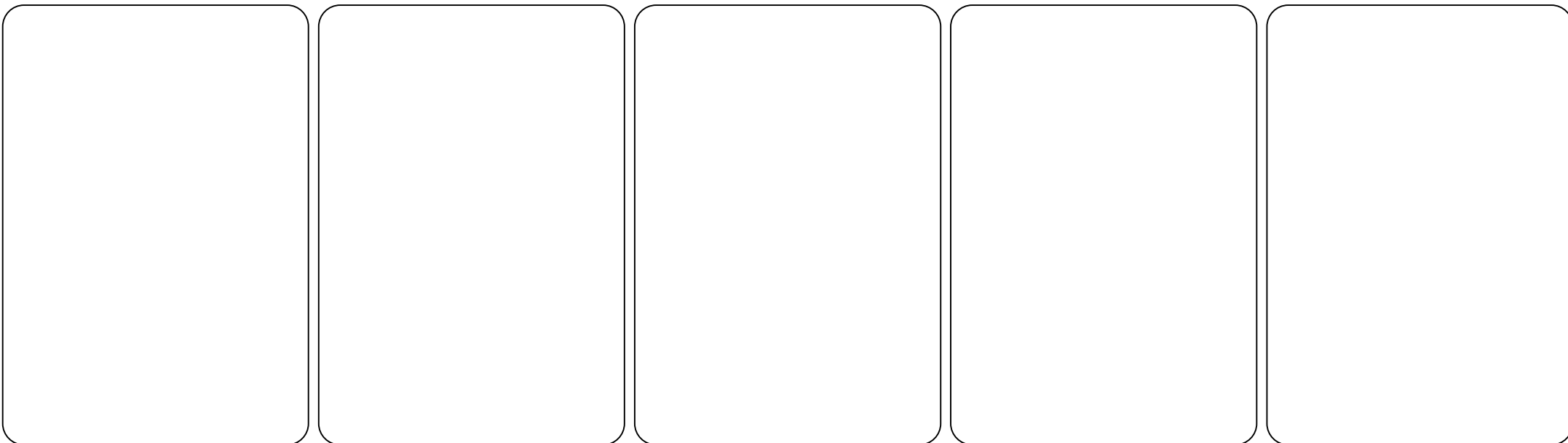
因为 (或者 “但是” 或者 “令人吃惊的是”)

洞察 insight

酝酿提出多种可选择的方案，用于测试。

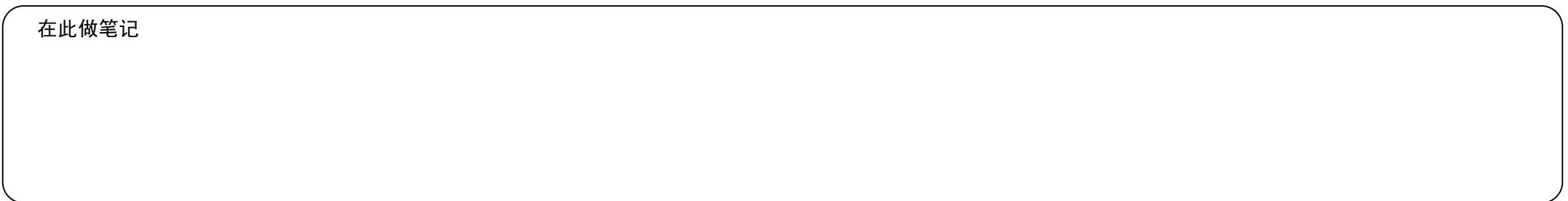
5 用草图画出至少 5 种方案，以满足对方的需求。（5 分钟）

在上面写出对问题的陈述

A large rectangular area containing five empty, rounded rectangular boxes arranged horizontally. These boxes are intended for drawing at least five different solutions to meet the other party's needs.

6 向对方介绍你的方案，并听取反馈 10 分钟（两段 X 每人 5 分钟）

在此做笔记

A large, empty rounded rectangular box intended for taking notes during the presentation and feedback phase.

根据反馈迭代 Iterate 你的设计方案

7 回应反馈并提出一个全新的方案（3 分钟）

请将你的方案画出来，如果需要的话，请在其中注明一些设计的细节！

原型和测试。

8 原型方案 (7 分钟)

做出能让你的队友交互的东西

[不是画在这里]

9 介绍方案并听取反馈

8 分钟 (两段 X 每人 4 分钟)

+ 哪些特性是有效的、需要保留的...

- 哪些是需要改进的...

? 问题...

! 新点子...